
Normas de la Network

MundoHispano · Network de Minecraft Java y Bedrock
Versión 1.0 · Vigente desde el 22 de septiembre de 2026

Resumen esencial

- Nada de clientes modificados, macros ni ventajas ilegítimas. Basta con que se detecte el cliente, aunque no lo hayas usado.
- Respeto en el chat y con el equipo: sin spam, publicidad, acoso, suplantación ni abuso del soporte.
- Los errores se reportan, no se explotan. Duplicar objetos, dinero o llaves es expulsión permanente.
- Evadir una sanción con otra cuenta o una VPN la agrava. Las cuentas no se compran, venden ni prestan.
- Cada modalidad puede tener reglas adicionales; jugar en ella implica aceptarlas.
- El desconocimiento de estas normas no exime de responsabilidad. Las sanciones públicas se pueden consultar en Sanciones y se apelan por los canales oficiales.

Índice

Principios y alcance

Convivencia, chat y trato con el equipo

Cuentas, evasión y sistemas AFK

Reportes y apelaciones

Modificaciones y ventajas ilegítimas

Errores, economía y seguridad del servidor

Sanciones estimadas

1. Principios y alcance

Nuestro compromiso es garantizar una experiencia de juego justa y equilibrada para toda la comunidad. Este documento reúne las disposiciones más importantes sobre modificaciones, conducta, economía y cuentas; las reglas específicas de cada modalidad lo complementan y se publican en la Wiki o dentro del propio servidor.

- El desconocimiento no exime. Las normas se aplican a todos los jugadores desde que entran a la Network, la web o la comunidad.
- Normas por modalidad. Cada modalidad puede disponer de reglas adicionales. Participar en ella implica aceptar su reglamento específico.
- Listado no absoluto. Estas normas recogen las infracciones más comunes, pero no constituyen una lista cerrada. La Administración de MundoHispano se reserva el derecho de aplicar las medidas que considere necesarias frente a cualquier conducta que perjudique la comunidad, la economía, la estabilidad del servidor o la experiencia de juego, aunque no esté contemplada expresamente aquí.
- Comprar no da inmunidad. Un rango o producto no evita ni reduce una sanción, y una sanción válida no genera por sí sola un reembolso, según los Términos de servicio.

2. Modificaciones y ventajas ilegítimas

- Clientes ilegales. Queda prohibido el uso de clientes modificados, programas, macros o cualquier software que otorgue ventajas competitivas. Esto incluye, entre otros: KillAura, Reach, Fly, X-Ray, AutoClick, Velocity, TriggerBot, AimAssist, ESP, Timer o funciones similares.
- Detección. La detección de un cliente con funciones ilegítimas es motivo suficiente para sancionar, independientemente de que esas funciones se hayan utilizado.
- Colaboración. Colaborar, proteger o beneficiarse de un jugador que utilice ventajas ilegítimas puede conllevar una sanción proporcional.
- Mods permitidos. Solo se permiten modificaciones de rendimiento o visuales que no alteren la jugabilidad ni otorguen ventajas (por ejemplo, optimización, shaders o minimapa sin información oculta).

Sanción estimada: desde 7 días hasta expulsión permanente, según la gravedad y los antecedentes.

3. Convivencia, chat y trato con el equipo

El respeto entre los integrantes de la comunidad es fundamental. Toda conducta que perjudique la convivencia o el correcto funcionamiento del servidor puede ser sancionada.

- Mal uso del chat. Se prohíbe el flood, el spam, la publicidad de servidores externos, los enlaces maliciosos, los mensajes reiterativos, el contenido ofensivo o discriminatorio y cualquier comportamiento destinado a generar conflictos.
- Suplantación de identidad. Hacerse pasar por miembros del Staff, la Administración o representantes oficiales de MundoHispano es una falta grave.
- Abuso del soporte. El uso indebido de comandos o sistemas de soporte (/report, tickets, solicitudes de ayuda) con fines malintencionados se sanciona.
- Conducta antideportiva. Se sanciona cualquier acción destinada a perjudicar deliberadamente a otros jugadores: tpakill, trampas, engaños, acoso u hostigamiento reiterado.
- Estafas y fraudes. Toda estafa, fraude o engaño dentro del servidor se sanciona. La Administración puede solicitar pruebas para verificar los hechos.

Sanción estimada: desde una advertencia hasta silencio permanente en el chat; la suplantación, las estafas y el acoso reiterado pueden llegar a la expulsión.

4. Errores, economía y seguridad del servidor

- Explotación de errores. Aprovechar bugs o vulnerabilidades para obtener beneficios, así como ocultarlos para explotarlos más adelante, es una infracción grave. Si encuentras uno, deja de usarlo y repórtalo de forma privada.
- Duplicación de objetos. Duplicar objetos, dinero, llaves o cualquier elemento de la economía del servidor es una infracción de máxima gravedad.
- Lag intencional. Está prohibida la creación de mecanismos que provoquen lag o afecten al rendimiento del servidor.
- Ataques al servidor. Cualquier ataque contra la infraestructura, incluidos DDoS, bots u otros intentos de interrupción del servicio, supone la expulsión permanente y puede denunciarse.

Sanción estimada: expulsión permanente para duplicación y ataques; para el resto, según la gravedad y los antecedentes. Las ganancias ilegítimas pueden revertirse.

5. Cuentas, evasión y sistemas AFK

- Evasión de sanciones. Intentar eludir una sanción mediante multicuentas, VPN o cualquier otro método agrava la sanción correspondiente y puede extenderla a las cuentas implicadas.

- Comercio de cuentas. Se prohíbe la compra, venta, intercambio o préstamo de cuentas de MundoHispano, así como la venta externa de rangos, saldo u objetos sin autorización escrita.
- Sistemas AFK. El uso de mecanismos automatizados para permanecer AFK u obtener recursos sin supervisión puede restringirse o sancionarse según la modalidad.
- Tu cuenta es tu responsabilidad. Lo que se haga desde tu nick cuenta como tuyo. No compartas contraseñas ni dejes sesiones abiertas.

6. Sanciones estimadas

Los tiempos son orientativos: el equipo valora la gravedad, la intención, el daño causado y los antecedentes de cada caso. Una sanción puede ser una advertencia, un silencio en el chat, una expulsión temporal o una expulsión permanente de toda la Network.

Infracción	Sanción estimada
Cientes modificados, macros o ventajas ilegítimas	Desde 7 días hasta permanente
Colaborar con quien usa ventajas ilegítimas	Proporcional a la del infractor
Mal uso del chat, flood, spam o publicidad	Desde advertencia hasta silencio permanente
Suplantación de Staff o Administración	Falta grave: hasta permanente
Abuso del soporte o de /report	Advertencia o silencio, con reincidencia expulsión temporal
Explotación de errores	Grave: según daño, con reversión de lo obtenido
Duplicación de objetos, dinero o llaves	Expulsión permanente
Estafas, fraudes o conducta antideportiva	Según gravedad y antecedentes
Lag intencional	Retirada del mecanismo y sanción según daño
Ataques al servidor (DDoS, bots)	Expulsión permanente
Evasión de sanciones	Agrava la sanción original
Comercio de cuentas	Hasta permanente

7. Reportes y apelaciones

Para reportar: usa /report dentro del juego o abre un ticket siguiendo Cómo reportar un jugador. Los errores y exploits se reportan en privado según Cómo reportar un error; un reporte responsable nunca se considera explotación.

Para apelar: toda apelación se realiza por los canales oficiales, con el nick y el número de la sanción que aparece en Sanciones. La decisión final corresponde exclusivamente al Staff que impuso la sanción. Los tickets duplicados, el hostigamiento al equipo o la falsificación de pruebas pueden limitar la revisión.

Las sanciones públicas muestran el nick, el tipo, el motivo, las fechas y el servidor; nunca la IP ni el nombre de quien sancionó. Las expulsiones y las sanciones silenciosas solo aparecen en el historial de cada jugador.

Canal oficial de apelaciones: Discord de MundoHispano.